

Patiënten worden ervaringsdeskundigen

Voor revalidanten dwarslaesie en amputatie (E 233)

WAT ZIJ ERVARINGSDESKUNDIGEN?

Wilt u iemand ontmoeten die zich kan inleven in wat u momenteel doormaakt? Bent u op zoek naar praktische tips bij het omgaan met uw dwarslaesie of amputatie? Of hebt u het gevoel dat er in de huidige zorg soms iets ontbreekt?

Op verpleegeenheid E 233 kan u daarvoor een beroep doen op een aantal (ex-)revalidanten die opgeleid zijn tot [ervaringsdeskundigen](#). Zij willen zich inzetten om u ondersteuning, informatie en advies te geven over verschillende aspecten van uw revalidatie. Dat kan tijdens een goed gesprek waarin ook kwesties aan bod kunnen komen die u liever niet met uw zorgverlener bespreekt*. Daarnaast kunnen zij u vanuit hun eigen ervaring tips geven die u helpen in het dagelijks leven. Op basis van hun contact met de revalidanten streven de ervaringsdeskundigen mee naar mogelijke verbeteringen in de zorg en het afdelingsbeleid.

WAAR EN WANNEER KAN IK HEN VINDEN?

De ervaringsdeskundigen komen zich graag persoonlijk aan u voorstellen, maar u kan hen ook zelf aanspreken of een gesprek met één van hen aanvragen via een zorgverlener. Onze ervaringsdeskundigen zijn op [dinsdag of woensdag](#) op de afdeling. Ze zijn ook regelmatig aanwezig tijdens bepaalde therapie sessies, het middagmaal of andere activiteiten.

DE ERVARINGSDESKUNDIGEN OP E 233 ZIJN:

- ✓ **Alex Cosemans**
(ervaring met amputatie)
- ✓ **Mia Seynhaeve**
(ervaring met amputatie)
- ✓ **Robby Hulsmans**
(ervaring met dwarslaesie)
- ✓ **Annick Verlinden**
(ervaring met dwarslaesie)

Hebt u zelf interesse om als ervaringsdeskundige aan de slag te gaan? Of bent u benieuwd naar meer informatie over het project? Mail dan naar Carine Vandeput (carine.vandeput@uzleuven.be) of Marco Oggianu (marco.oggianu@uzleuven.be) of spreek hen aan. Tijdens een verkennend gesprek bekijken we dan samen uw motivatie.

* De ervaringsdeskundigen hebben discretieplicht en zijn verbonden aan beroepsgeheim.

In samenwerking met
Trefpunt Zelfhulp

TREF
PUNT
ZELF
HULP